

綾瀬市議会議員

笠間こうじ通信

令和第6号 令和3年7月1日発行

綾瀬市政へのご意見ご要望をなんでもお聞かせ下さい！

※よろしければ、名前と連絡先をご記入下さい！ ご要望等の取組み状況をご報告致します！

お名前

連絡先 (メール可)

6月定例会が6月21日に閉会しました。コロナ禍の終息はまだ見通せませんので感染対策、経済支援策が補正予算として上程され、全議案が可決されました。

綾瀬市議会は年4回(3月・6月・9月・12月)開催されています。この「こうじ通信」は議会閉会后、年4回発行しています。皆様のご意見ご要望を毎回募集していますが、問合せ、質問を含めて、お声を頂く件数が多くなってきました。本当にありがとうございます。

皆様からの貴重なご意見・ご要望は、すぐに対応できるものは市の担当課に問合せをして迅速な対応を依頼し、すぐに対応できないものは、一般質問などで提案し新たな取り組みとして、予算化や条例化を進めるなどして、皆様の要望実現を目指します。

これまでも道路の維持管理、公園の樹木剪定など担当課に依頼し対応いただきました。一般質問では新入学小学校1年生の給食開始時期をもう少し早めてほしいとの要望があり、一昨年に教育長に提案したところ、要望どおり今年から給食開始時期が早まりました。

上記は一例ですが「住み良いまち・住み続けたいまち綾瀬市」実現に向けて行政を改善するため、私は市議会議員として皆様のご意見ご要望の具現化に向けて精一杯頑張ります！

皆様のご意見ご要望をこころよりお待ちしております!!

TEL0467-78-2128fax0467-78-2348

mail:kojikasama@yahoo.co.jp 事務所:綾瀬市早川3211番地



令和3年度綾瀬市議会6月定例会結果

令和3年度一般会計補正予算と各種条例が議決されました

(主な内容・概要のみ記載しています)

- 1.綾瀬市中央公民館内にあった「レストラン綾瀬」が閉店となり、その場所を今後は団体・個人が作品を展示できる「市民展示ギャラリー」とするために必要な条例と予算を議決しました。一日あたりの使用料は1,000円となりました。
 - 2.中小企業応援として、卸売業、小売業、飲食業、生活関連サービス業等の事業者へ、コロナ禍でも収益確保出来る体制構築のため導入する機器、キャッシュレスサービス等(消耗品は除く)の費用に対し1事業所20万円を上限に交付します。
 - 3.災害時に活用する避難所での過密・感染を防ぐため、簡易型避難所用テントや折り畳み式簡易ベッド、資機材保管用物置を購入します。
- 詳細は綾瀬市役所(0467-77-1111)か、笠間こうじ(78-2128)まで...

一般質問の内容

6月15日(火)に一般質問を行いました。議員の質問・提案と市長等の答弁含め議員一人、50分が与えられています。

○1問目:高齢者等住宅確保要配慮者が様々な理由で引越しを迫られても、民間賃貸住宅への入居を断られ、引越しが出来ないケースが増えているので、各種団体と連携して支援を充実すべきと提案しました。また高齢者に安心して住居を貸せるよう、各種見守りサービス充実と制度の認知度アップを提案しました。

○2問目:新消防庁舎移転後1年がたち、現状ある市の消防行政の課題を確認し、改善に向けた取組みを提案しました。また綾瀬インターが開通して東名高速道路内が管轄区域となったので、新たな課題も質しました。非常備消防・消防団員確保に向けての処遇改善と団員の負担軽減の為の出動体制変更を提案しました。

○3問目:新型コロナウイルス対応のため、国から交付された地方創生臨時交付金の昨年度の活用状況と今年度の活用方針について市の考えを質しました。また交付金を活用し、5月末に申込み締切、6月7日抽選で行われた「住宅リフォーム工事補助事業」が大変好評で予想以上に抽選漏れの市民が多かったので、市民ニーズへの対応と、効果的な経済支援策として補助を希望する市民の再募集実施・事業継続を要望しました。



【プロフィール】昭和48年8月18日生 早園小学校・城山中学校・県立海老名高校・桜美林大学経済学部卒業(体育会剣道部主将)**【略歴】**綾瀬市商工会青年部長・(一社)綾瀬青年会議所理事長・綾瀬市消防団早園分団副分団長・早川自治会体育部員等を歴任**【現在】**綾瀬市議会議員1期目(総務教育常任委員会委員・基地政策特別委員会委員・議会運営委員会委員・議会報編集委員会委員長)・綾瀬市剣道連盟副会長(剣道錬士六段)・(公社)大和法人会青年部会長・(公社)宅建協会県央東支部副支部長・不動産会社(株)リミテッド・ネットワークシステム代表取締役・行政書士笠間功治事務所

一般質問はインターネットでもご覧になれます!

【綾瀬市議会インターネット中継】で検索!